

SAQUEADOR DA GUARDA FATALISTA

“Você e tudo aquilo que busca construir perecerá. Estou apenas adiantando esse destino.”

Pré-requisitos: Guerreiro

A Guarda Fatalista é uma sociedade nihilista composta por mercenários, saqueadores e ladrões que atormentam os domínios do bem e do mal. Como um membro da Guarda Fatalista, seu personagem acredita que o universo está marchando em direção à própria destruição e que o fim é inevitável para tudo e todos. Os bem-intencionados dentro da Guarda Fatalista são revolucionários livres que combatem a tirania e instilam a ordem; já os mal-intencionados são vilões assassinos que regozijam diante da destruição.

Como um saqueador da Guarda Fatalista, seu personagem possui as características de um anarquista. As leis são uma abominação da natureza e privam os mortais da liberdade de escolherem seu próprio destino. Seja para o bem ou para o mal, a Guarda Fatalista é a inimiga eterna das tiranias e dos governos. Os membros dessa sociedade odeiam principalmente os diabos e sua guerra contra tais seres ainda acontece.

CARACTERÍSTICAS DE TRILHA DO SAQUEADOR DA GUARDA FATALISTA

Recompensa da Ruína (Nível 11): Sempre que obtiver um sucesso decisivo, o saqueador da Guarda Fatalista recupera um número de pontos de vida igual ao seu modificador de Constituição.

Ação Destruidora (Nível 11): Quando gasta um ponto de ação para realizar uma ação adicional, o saqueador da Guarda Fatalista causa 1d12 de dano adicional nas jogadas de dano realizadas até o final do turno. O dano adicional aumenta para 2d12 no nível 21.

Perdição Inevitável (Nível 16): Quando fracassa num ataque corpo a corpo com arma, o saqueador da Guarda Fatalista recebe +2 de bônus na próxima jogada de ataque corpo a corpo contra a mesma criatura.

PROEZAS DE SAQUEADOR DA GUARDA FATALISTA

Golpe Entrópico

Ataque de Saqueador da Guarda Fatalista 11

Você gira a arma com uma força devastadora que deixa você e seus inimigos próximos vulneráveis a ataques.

Encontro ♦ Arma, Marcial

Ação Padrão Arma corpo a corpo

Alvo: Uma criatura

Ataque: Força vs. CA

Sucesso: 3[A] + modificador de Força de dano e o saqueador da Guarda Fatalista e os inimigos adjacentes a ele sofrem -2 de penalidade na CA até o final do seu próximo turno.

Golpe do Desfazer

Utilitário de Saqueador da Guarda Fatalista 12

Seus ataques colocam os inimigos no caminho da destruição.

Encontro ♦ Arma, Marcial

Ação Padrão Arma corpo a corpo

Gatilho: O saqueador da Guarda Fatalista atinge um inimigo com um ataque corpo a corpo

Efeito: O alvo perde todas as resistências até o final do próximo turno do saqueador da Guarda Fatalista.

Arma da Dissolução

Ataque de Saqueador da Guarda Fatalista 20

Seus ataques ressoam com um tom de destruição e seus inimigos se curvam diante do poder da entropia.

Diário ♦ Arma, Marcial

Ação Padrão Arma corpo a corpo

Alvo: Uma criatura

Ataque: Força vs. CA

Sucesso: 3[A] + modificador de Força de dano e 10 de dano contínuo (TR encerra). Sempre que o alvo sofrer o dano contínuo, o saqueador da Guarda Fatalista recebe +1 de bônus de poder nas jogadas de ataque corpo a corpo até o final do seu próximo turno.

