

# MANUAL DOS MONSTROS – ERRATA OFICIAL 7/12/2009

## **Batedor de Argila [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 173**

Na habilidade **Redirecionar** troque “efeito é dirigido contra uma criatura adjacente” por “efeito é dirigido contra uma outra criatura adjacente”.

## **Múmia Mestre [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 208**

Troque o nome do ataque “**Golpe de estupefação**” por “**Golpe Fascinante**”.

## **Fogo Obscuro [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 276**

Em **Ataque**, troque as linhas “Nível 11: Inteligência +4.” por “Nível 11: Inteligência, Sabedoria ou Carisma +4” e “Nível 21: Inteligência +6.” por “Nível 21: Inteligência, Sabedoria ou Carisma +6”.

## ERRATAS LANÇADAS POSTERIORMENTE AO LIVRO

## **Ciclope Tecelão da Batalha [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 52**

No ataque **Olho Maligno** troque “o ciclope tecelão da batalha só pode designar um alvo por vez para seu olho maligno. O alvo sofre -2 de penalidade em seu deslocamento” por “o alvo sofre -2 de penalidade até o final do encontro ou até que o ciclope tecelão da batalha utilize seu poder olho maligno contra um alvo diferente”.

## **Enxame de Dragonetes Dentes-de-Agulha [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 100**

No ataque **Enxame de Dentes** troque o dano de 1d10+4 para 1d6+2 e o dano contra alvos derrubados de 2d10+4 para 2d6+2. No ataque **Derrubar** troque a ação “mínima” por “mínima, 1/rodada” e o bônus do ataque de +7 para +3.

## **Escorpião Garra Elétrica e Escorpião Aguilhoador Infernal [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 114**

No ataque **Ferrão Reativo** dos dois monstros troque a ação “reação imediata” por “interrupção imediata”.

## **Ifrit Pirolirista [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 181**

Troque todo o texto da descrição do ataque **Lençóis de Chamas** por “Explosão de área 3 a até 20 quadrados; a explosão cria uma zona de chamas intensas que persiste até o final do encontro. Qualquer criatura que ingressar ou começar seu turno dentro da zona sofre 10 de dano flamejante. A zona bloqueia a linha de visão.”.

## **Medusa Mortalha de Zehir [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 204**

No ataque **Espada Curta** troque o bônus de ataque de +15 para +23.

## **Shadar-kai Guerreiro de Corrente [Revisão]**

### **Manual dos Monstros, Página 114**

Troque o valor da condição **Sangrando** do monstro de 39 para 34.