

# GUIA DO MESTRE – ERRATA OFICIAL 2/12/2009

## **As Divindades [Revisão]**

### **Guia do Mestre, Página 162**

Tanto na tabela quanto no texto, as tendências que estão como “Indiferente” são na verdade “Imparcial” e na tabela **Bahamut** está descrito como “Leal e Bom”, quando na verdade é “Leal e Bondoso”

## ERRATAS LANÇADAS POSTERIORMENTE AO LIVRO

### **Torres com Bestas Mágicas [Revisão]**

#### **Guia do Mestre, Página 88**

Em **Sucesso** troque o dano de 2d8+3 para 1d8+3

### **Pêndulo com Lâminas [Revisão]**

#### **Guia do Mestre, Página 88**

Na terceira linha do terceiro parágrafo das **Contramedidas** troque “(4 sucessos antes de 2 fracassos)” por “(4 sucessos antes de 3 fracassos)”

### **Jato de Chamas [Revisão]**

#### **Guia do Mestre, Página 90**

Na terceira linha do segundo parágrafo das **Contramedidas** troque “(4 sucessos antes de 2 fracassos)” por “(4 sucessos antes de 3 fracassos)”

### **Joia da Alma [Revisão]**

#### **Guia do Mestre, Página 93**

Na terceira linha do primeiro parágrafo das **Contramedidas** troque “(4 sucessos antes de 2 fracassos)” por “(4 sucessos antes de 3 fracassos)”

### **Dificuldade [Revisão]**

#### **Guia do Mestre, Página 104**

No segundo parágrafo troque “o nível dos monstros deve variar entre três níveis abaixo até cinco níveis acima dos personagens” por “o nível dos monstros deve variar entre três níveis abaixo até três níveis acima dos personagens”. No terceiro parágrafo troque “Encontros fáceis ficam dois ou três níveis abaixo da média do grupo” por “Encontros fáceis ficam um ou dois níveis abaixo da média do grupo”. No quarto parágrafo troque “Encontros difíceis estão dois ou três níveis acima da média do grupo e podem incluir monstros que estão de cinco a sete níveis acima dos personagens” por “Encontros difíceis estão de dois a quatro níveis acima da média do grupo e podem incluir monstros que estão até cinco níveis acima dos personagens”.