

LIVRO DO JOGADOR - ERRATA OFICIAL 7/12/2009

Considerações gerais:

Ao longo do livro é usada a palavra-chave veneno. Não existe a palavra-chave veneno, todas foram trocadas por venenoso.

Segunda Chance [Adição]

Livro do Jogador, Página 42

Inclua a linha “Gatilho: O personagem é atingido por um ataque.” antes do efeito.

Cólera infernal [Revisão]

Livro do Jogador, Página 48

Em Efeito troque “+1 de bônus racial” por “+1 de bônus de poder”.

Caminhar Sombrio [Revisão]

Livro do Jogador, Página 61

Na última linha troque “final do próximo turno” por “final de seu próximo turno”.

Radiância Atroz [Revisão]

Livro do Jogador, Página 63

No último parágrafo do poder troque “O dano aumenta para 2d6 + modificador de Constituição no 21º nível” por “O dano normal e adicional aumenta para 2d6 + modificador de Constituição no 21º nível”

Chuva Mística [Revisão]

Livro do Jogador, Página 64

Em Pacto Feérico troque “O bruxo recebe um bônus nas jogadas de ataque e dano” por somente “O bruxo recebe um bônus nas jogadas de ataque”.

Ação do Tocado Pelas Fadas [Revisão]

Livro do Jogador, Página 73

Na terceira linha troque “o personagem recebe +4 de bônus de poder nas jogadas de ataque” por “o personagem recebe +4 de bônus nas jogadas de ataque”.

Queda Profunda na Escuridão [Revisão]

Livro do Jogador, Página 72

Em Fracasso troque “até o final do próximo turno do execrador” por “até o final do seu próximo turno”.

Vontade da Agrestia [Revisão]

Livro do Jogador, Página 73

Em Efeito troque “até o final do próximo turno do tocado pela fadas” por “até o final do seu próximo turno”.

Marca da Integridade [Revisão]

Livro do Jogador, Página 77

Em Sucesso troque “bônus de poder nas suas jogadas de ataque contra o alvo” por “bônus de poder nas suas jogadas de ataque corpo a corpo contra o alvo”.

Runa da Paz [Revisão]

Livro do Jogador, Página 79

Em Fracasso troque “O alvo não pode atacar até o final do próximo turno do clérigo” por “O alvo não pode atacar o personagem até o final do próximo turno do clérigo”.

Arma dos Deuses [Revisão]

Livro do Jogador, Página 79

Em Alvo troque “Uma arma na mão do personagem” por “Uma arma empunhada”.

Armadura Divina [Remoção]

Livro do Jogador, Página 82

Nas palavras-chave do poder, retire a palavra-chave Cura.

Ação Profética [Revisão]

Livro do Jogador, Página 87

Na última linha troque “que pode ser usada em qualquer turno” por “que pode ser usada em qualquer outro turno”.

Ascensão do Anjo [Adição]

Livro do Jogador, Página 87

Inclua a linha “Alvo: Uma criatura”.

Sol Restaurador [Revisão]

Livro do Jogador, Página 88

Em **Especial** troque “no começo do turno do servo radiante” por “no final do turno do servo radiante”.

Maré de Ferro [Revisão]

Livro do Jogador, Página 91

Em **Sucesso** troque “se for do mesmo tamanho, ou uma categoria de tamanho menor ou maior que o guerreiro” por “se for do mesmo tamanho, menor, ou uma categoria de tamanho maior que o guerreiro”.

Ameaçar o Vilão [Revisão]

Livro do Jogador, Página 92

Em **Sucesso** e **Fracasso** troque “de bônus de poder no dano” por “de bônus de poder nas jogadas dano”.

Chuva de Golpes [Revisão]

Livro do Jogador, Página 93

Troque a caixa de inteira do poder por esta:

Chuva de Golpes

Ataque de Guerreiro 3

Você se torna um vulto em movimento, desferindo uma série de golpes contra seu oponente.

Encontro ♦ **Arma, Marcial**

Ação Padrão Arma **corpo a corpo**

Alvo: Uma criatura

Ataque: Força vs. CA, dois ataques

Sucesso: 1[A] de dano.

Arma: Se empunhar uma lâmina leve, lança ou mangual e tiver Destreza 15 ou mais, o guerreiro desferiu um terceiro ataque contra o mesmo alvo ou uma criatura diferente.

Floreio Fantástico [Revisão]

Livro do Jogador, Página 101

Esse poder é na verdade um poder por encontro, troque a palavra-chave “**Diário**” pela palavra-chave “**Encontro**” e a tarja preta em seu nome pela tarja vermelha.

Ataque Furtivo [Revisão]

Livro do Jogador, Página 104

Na segunda linha troque “um ataque que utilize uma besta de mão, uma lâmina leve ou uma funda” por “um ataque que utilize uma besta, lâmina leve ou atiradeira”.

Golpe Pasmoso [Revisão]

Livro do Jogador, Página 105

Troque o nome do poder “Golpe Pasmoso” por “Golpe Ofuscante”

Alvo Fácil [Revisão]

Livro do Jogador, Página 106

Em **Sucesso** troque “(TR encerra)” por “(TR encerra ambos)” e em **Fracasso** troque “até o final do próximo turno” por “até o final do próximo turno do personagem”.

Réplica Poderosa [Adição]

Livro do Jogador, Página 129

Nas palavras-chave do poder, adicione a palavra-chave **Energético**.

Ação de Sangue [Revisão]

Livro do Jogador, Página 130

Na última linha troque “+10 de dano contínuo” por “10 de dano contínuo”.

Sangue Estimulante [Revisão]

Livro do Jogador, Página 130

Troque o último parágrafo inteiro por “O taumaturgo recebe um bônus na jogada de dano do poder igual ao dano que ele causou a si mesmo”.

Sangue Ardente [Revisão]**Livro do Jogador, Página 130**

Na penúltima linha troque “5 de dano flamejante” por “5 de dano flamejante contínuo”.

Punição Íntegra [Revisão]**Livro do Jogador, Página 136**

Em **Sucesso** troque “seus aliados a até 5 quadrados recuperam um número de pontos de vida” por “seus aliados a até 5 quadrados recebem um número de pontos de vida temporários”.

Turbilhão Astral [Revisão]**Livro do Jogador, Página 143**

Troque a tarja vermelha do seu nome pela preta.

Fonte de Cura [Revisão]**Livro do Jogador, Página 144**

Troque o nível do poder utilitário de 11 para 12 e Em **Sucesso** troque “pontos de vida igual a 1d6 + o modificador de Sabedoria” por “pontos de vida igual a 1d6 x o modificador de Sabedoria”

Bênção do Hospitalário [Revisão]**Livro do Jogador, Página 145**

Na primeira linha troque “Quando um inimigo desafiado pelo hospitaleiro ataca um de seus aliados” por “Quando um inimigo sob o desafio divino do hospitalário realiza um ataque contra um dos aliados do personagem e que não inclua o personagem”.

Radiância Justa [Revisão]**Livro do Jogador, Página 145**

Em **Alvo** troque “Os inimigos marcados dentro da explosão” por “Os inimigos marcados pelo justiciar dentro da explosão”.

Ação Justa [Revisão]**Livro do Jogador, Página 145**

Na penúltima linha troque “até o final do turno do paladino” por “até o final do próximo turno do paladino”.

Aço Atordoante [Revisão]**Livro do Jogador, Página 152**

Em **Sucesso** troque “Se os dois ataques obtiverem sucesso” por “Se os dois ataques obtiverem sucesso contra o mesmo alvo”.

Turbilhão de Ferimentos [Revisão]**Livro do Jogador, Página 154**

Em **Sucesso** troque “Se o patrulheiro obtiver sucesso nos dois ataques, o alvo sofre” por “Se o patrulheiro obtiver sucesso nos dois ataques contra o mesmo alvo, este sofre”.

Golpe em Sequência [Revisão]**Livro do Jogador, Página 156**

Em **Sucesso** troque “usando um poder de ataque corpo a corpo” por “usando um poder de ataque não-básico corpo a corpo”.

Cingir o Adversário [Revisão]**Livro do Jogador, Página 162**

Troque o parágrafo “Fracasso” por “Efeito”.

Suster-se Rijo [Revisão]**Livro do Jogador, Página 163**

Troque a tarja vermelha do seu nome pela preta.

Golpe do corvo Branco [Remoção]**Livro do Jogador, Página 164**

Nas palavras-chave do poder, retire a palavra-chave **Cura**

Assalto Incansável [Revisão]**Livro do Jogador, Página 168**

Em **Sucesso** troque “usando uma ação livre” por “usando uma ação de oportunidade”

Forçar Recuo [Revisão]**Livro do Jogador, Página 169**

Em **Alvo Secundário** troque “Os inimigos de mesmo tamanho ou menores, adjacentes ao alvo” por “Os inimigos de mesmo tamanho ou menores, que estavam adjacentes ao alvo”.

Atacar e Comandar [Revisão]**Livro do Jogador, Página 170**

Em **Efeito** troque “os inimigos do personagem adjacentes a ele são empurrados” por “os inimigos do personagem adjacentes a ele são empurrados 1 quadrado”.

Arquimagia [Revisão]**Livro do Jogador, Página 174**

Na terceira linha troque “O personagem escolhe uma magia diária que conheça” por “O arquimago escolhe uma magia de ataque diária que conheça”.

Milagre Divino [Revisão]**Livro do Jogador, Página 175**

Na segunda e terceira linha troque os dois “poder por encontro” por “poder de ataque por encontro”.

Controle do Trapaceiro [Revisão]**Livro do Jogador, Página 175**

Na segunda linha troque “em sua primeira jogada de ataque do encontro, ativando um poder de ataque por encontro ou diário” por “em sua primeira jogada de ataque de um poder de ataque por encontro ou diário”.

Sentir a Presença de Magia [Revisão]**Livro do Jogador, Página 182**

Em **Sucesso** troque “O personagem detectou o tipo de energia mágica” por “O personagem detecta cada fonte de energia mágica”.

Tabela de superfícies de escalada [Revisão/Adição]**Livro do Jogador, Página 182**

Troque a CD do teste de escalar uma escada de 0 para 5 e adicione uma linha depois desse teste com a superfície “Corda” com CD 10.

Conceder Teste de Resistência [Revisão]**Livro do Jogador, Página 189**

Na penúltima linha troque “num teste de resistência no final do seu turno” por “num teste de resistência no final do próximo turno dele”.

Arremesso Longo [Revisão]**Livro do Jogador, Página 196**

Troque o pré-requisito Des 13 por For 13.

Caçador Ágil [Revisão]**Livro do Jogador, Página 196**

Em **Benefício** troque “Quando obtém um sucesso decisivo com uma arma branca” por “Quando obtém um sucesso decisivo com um ataque corpo a corpo” na primeira linha e troque “até o final do próximo turno” por “até o final do próximo turno do personagem” na última linha.

Combate Montado [Revisão]**Livro do Jogador, Página 197**

Na penúltima linha do segundo parágrafo troque “bônus básico de perícia do personagem em vez do seu próprio” por “bônus básico de perícia do personagem em vez do seu próprio, caso eles sejam maiores”.

Perdido na Multidão [Revisão]**Livro do Jogador, Página 200**

Em **Benefício** troque “+2 de bônus de poder na CA” por “+2 de bônus na CA”.

Durabilidade dos Anões [Revisão]**Livro do Jogador, Página 203**

Em **Benefício** troque “modificador de Carisma” por “modificador de Constituição”.

Especialização em Armadura (Brunea) [Revisão]

Livro do Jogador, Página 204

Em **Benefício** troque “Ele também reduz a penalidade desse tipo de armadura em 1” por “Ele também ignora a penalidade no deslocamento normalmente causada por essas armaduras”.

Especialização em Armadura (Placas) [Remoção]

Livro do Jogador, Página 204

Em **Benefício** retire “Ele também reduz a penalidade desse tipo de armadura em 1”.

Ataque Triunfante [Remoção]

Livro do Jogador, Página 206

Na última linha retire o “(TR encerra)”.

Ressurgimento Épico [Revisão]

Livro do Jogador, Página 207

Na penúltima linha troque “ele recebe o benefício desse talento somente uma vez” por “ele recebe o benefício desse talento somente na primeira jogada de ataque”.

Iniciado Arcano [Revisão]

Livro do Jogador, Página 208

Troque o último parágrafo inteiro por “Além disso, o personagem pode utilizar implementos de mago”.

Espada Bastarda [Revisão]

Livro do Jogador, Página 218

Na tabela de armas, troque o grupo da Espada Bastarda de “lâmina leve” para “lâmina pesada”.

Comida, Bebida e Hospedagem [Revisão]

Livro do Jogador, Página 222

Troque o preço do banquete na tabela de 2 PO para 5 PO.

Armadura de Absorver Chamas [Revisão]

Livro do Jogador, Página 227

Na última linha do **Poder** troque “Resistência flamejante 15” por “30 vs. flamejante”.

Armadura da Forja Bélica, Armadura da Forja Espiritual e Armadura da Montanha [Revisão]

Livro do Jogador, Página 230

Em **Armadura** troque “Completa” por “Placas”.

Armadura de Sombras Fluente [Revisão]

Livro do Jogador, Página 231

Em **Propriedade** troque “bônus de item igual ao bônus de melhoria da armadura.” por “bônus de item nos testes de Furtividade igual ao bônus de melhoria da armadura.” e no segundo parágrafo do **Poder** troque “O personagem adquire invisibilidade até o final do seu próximo turno” por “O personagem adquire invisibilidade até o começo do seu próximo turno”.

Bastão Opressor [Revisão]

Livro do Jogador, Página 237

Em **Propriedade** troque “sobre um alvo” por “sobre uma criatura não-lacaio”.

Elmo da Defesa Fantasmagórica [Revisão]

Livro do Jogador, Página 248

Em **Poder** troque “Ele se torna intangível” por “Ele se torna incorpóreo”.

Manoplas da Destruição [Revisão]

Livro do Jogador, Página 249

Na tabela dos itens para as mãos troque o nome das “Luvas da destruição” para “Manoplas da destruição”.

Botas do Andarilho das Ondas [Revisão]

Livro do Jogador, Página 251

Na tabela dos itens para as mãos troque o nome das “Botas do andarilho do oceano” para “Botas do andarilho das ondas”.

Deslocamento [Adição]**Livro do Jogador, Página 283**

Inclua a frase: “Um personagem nunca é obrigado a se mover seu deslocamento máximo (isso se aplica a qualquer modo de deslocamento, como teleporte ou natação).” logo após o último parágrafo do tópico **Deslocamento**.

Terreno Acidentado [Revisão]**Livro do Jogador, Página 284**

No parágrafo “**Travessia de Terreno**” troque o título por “**Caminhar por Terreno**” e troque “travessia de floresta” na terceira linha por “caminhar na floresta”.

Flanquear [Revisão]**Livro do Jogador, Página 285**

No parágrafo “**Capazes de atacar**” troque “ser capazes de golpear o alvo, seja com uma arma branca ou com um ataque desarmado” por “ser capazes de golpear o alvo, estejam armados ou desarmados”.

Pontos de ação [Revisão]**Livro do Jogador, Página 291**

No parágrafo logo após o box **Ganhando pontos de ação** troque “realizar uma ação adicional durante seu personagem” por “realizar uma ação adicional durante seu turno”.

Perícia Socorro [Revisão]**Livro do Jogador, Páginas 299, 305, 312, 313**

Troque todos os “Cura” por “Socorro” na perícia-chave de todos os rituais que usem essa perícia-chave.

Arrombar [Revisão]**Livro do Jogador, Página 314**

Na terceira linha do primeiro parágrafo troque “ritual Tranca Arcanismo” por “ritual Tranca Arcana”.

Visualizar Localização [Revisão]**Livro do Jogador, Página 314**

Em **Foco** troque “10.000 PO” por “1.000 PO”.

Visualizar Objeto [Revisão]**Livro do Jogador, Página 315**

Em **Foco** troque “10.000 PO” por “5.000 PO”.