

PODER MARCIAL – 10/08/2010

ERRATA OFICIAL DO LIVRO

Lagarto [Adição], Pág. 70

Depois do parágrafo **Tamanho** inclua a linha “**Deslocamento**: 6 quadrados”.

ATUALIZAÇÕES LANÇADAS POSTERIORMENTE AO LIVRO

Vigor Impetuoso [Revisão], Pág. 6

Substitua os dois primeiros parágrafos pelos parágrafos abaixo.

Sempre que atingir um inimigo com um ataque corpo a corpo ou contíguo, o personagem recebe um número de pontos de vida temporários igual ao seu modificador de Constituição, além dos pontos de vida temporários já concedidos pelo poder. O personagem recebe os pontos de vida temporários somente depois que o ataque é resolvido.

Além disso, quando o personagem utiliza um poder de guerreiro com a palavra-chave revigorante e não atinge nenhum alvo do ataque, ele recebe um número de pontos de vida temporários igual ao seu modificador de Constituição. O personagem recebe os pontos de vida temporários somente depois que o ataque é resolvido.

Finta de Atração [Revisão], Pág. 7

Em **Sucesso**, o alvo é conduzido 1 quadrado para o espaço abandonado pelo personagem.

Postura Fluente [Revisão], Pág. 16

Em **Efeito**, substitua “Enquanto adotar esta postura, usando uma ação de movimento, o guerreiro pode ajustar 1 quadrado (ou 2 quadrado se não estiver vestindo uma armadura pesada)” por “Enquanto adotar esta postura, usando uma ação padrão, o guerreiro pode ajustar um número de quadrados igual à metade do seu deslocamento (ou seu deslocamento inteiro se não estiver vestindo uma armadura pesada)”.

Recursos Infalíveis [Adição], Pág. 29

No segundo parágrafo, substitua “Usando uma ação livre” por “Usando uma ação mínima”.

Assalto Subversor [Adição], Pág. 29

Em **Sucesso**, o alvo é conduzido 3 quadrados para um espaço adjacente e fica pasmo (TR encerra).

Cólera das Trevas [Revisão], Pág. 65

Substitua o texto da habilidade por “Quando utiliza o poder racial *cólera infernal*, o personagem obtém vantagem de combate contra o alvo do poder até o final do seu próximo turno.”

Postura da Cobra Cuspideira [Adição], Pág. 77

Em **Efeito**, substitua “usando uma ação de oportunidade” por “usando uma reação imediata”.

Ação do Viajante [Adição], Pág. 88

Substitua o texto por “Quando gasta um ponto de ação para realizar uma ação adicional, o andarilho do horizonte também pode realizar uma ação de movimento antes ou depois dessa ação”.

Erupção de Aço [Revisão], Pág. 90

Em **Ataque Primário**, remova “dois ataques”. Em **Sucesso**, substitua o texto por “2[A] (arma principal) + 2[A] (arma da mão inábil) + modificador de Força + modificador de Destreza de dano”. Em **Fracasso**, remova “por ataque”.

Tombar o Gigante [Revisão], Pág. 98

Em **Sucesso**, substitua o último parágrafo pelo descrito abaixo.

Se o alvo atingir o matador de gigantes com um ataque corpo a corpo, o personagem é conduzido 1 quadrado para um quadrado adjacente ao espaço do alvo, a não ser que obtenha sucesso num teste de resistência.

Guerra de Atrito [Adição], Pág. 107

Na última parte do poder, em **Presença Inspiradora**, adicione “nas jogadas de dano” entre “O bônus” e “é igual”.

Ordem Acelerada [Revisão], Pág. 114

Substitua a ação do poder de “Nenhuma ação” para “Ação Livre”, adicione “de poder” depois de todos os bônus. Além disso, o bônus na penúltima linha só se aplica às jogadas de dano, não às jogadas de ataque.

Punição da Sorte Infernal [Remoção], Pág. 123

Remova “do fim” na terceira linha do efeito e remova a última frase.

Trilha da Tempestade [Revisão], Pág. 129

Substitua o alcance do poder de “Arma corpo a corpo” para “Pessoal” e substitua a última frase do **Efeito** por “Cada ataque deve ser realizado contra uma criatura diferente”.

Cólera Desequilibrante [Revisão], Pág. 133

Substitua todo o texto de **Benefício** por “O alvo do poder cólera infernal utilizado pelo tiefling concede vantagem de combate para os aliados do personagem até o final do seu próximo turno”.

Cólera Intimidante [Revisão], Pág. 133

Substitua todo o texto de **Benefício** por “Quando o tiefling utiliza o poder racial *cólera infernal*, até o final de seu próximo turno, seus ataques com a palavra-chave aturdir utilizados contra o mesmo alvo impõe uma penalidade de -4 em vez de -2”.

Cólera Prolongada [Revisão], Pág. 133

Em **Benefício**, substitua “o bônus de sua *cólera infernal* nos ataques” por “+1 nas jogadas de ataque”.

Emboscador Astucioso [Revisão], Pág. 136

Na penúltima linha do **Benefício**, substitua “na jogada de ataque e dano igual ao seu modificador de Inteligência” por “na jogada de dano igual ao seu modificador de Destreza”.

Atacante Temerário [Revisão], Pág. 140

Substitua todo o texto de **Benefício** por “Na primeira vez que obtiver um sucesso decisivo com um poder de ataque de guerreiro durante o seu turno, o personagem pode realizar um ataque básico corpo a corpo usando uma ação livre. Se o fizer, ele sofre -2 de penalidade na CA até o final do seu próximo turno”.

Ataque Furtivo Infernal [Revisão], Pág. 140

Substitua todo o texto de **Benefício** por “Quando causa o dano de seu ataque furtivo, o tiefling pode gastar a utilização do poder racial *cólera infernal* para causar 1d6 ponto de dano flamejante adicional para cada dado de dano do ataque furtivo”.

Caçador Colérico [Revisão], Pág. 140

Substitua todo o texto de **Benefício** por “Quando utiliza o poder racial *cólera infernal* contra sua presa, o patrulheiro recebe +3 de bônus na próxima jogada de ataque contra o alvo antes do final do seu próximo turno”.

Defensor Diabólico [Revisão], Pág. 141

Substitua todo o texto de **Benefício** por “O tiefling pode ativar seu poder racial *cólera infernal* quando um inimigo marcado por ele realiza um ataque que não o inclua como alvo contra um aliado do personagem”.

Investida Feérica [Revisão], Pág. 143

Na segunda linha de **Benefício**, substitua “utilizar” por “gastar uma utilização de”.

Investida Indireta [Revisão], Pág. 143

Substitua todo o texto de **Benefício** por “Quando realizar uma investida, o ladino não precisa se aproximar do alvo da investida a cada quadrado percorrido, mas precisa estar a pelo menos 3 quadrados dele no começo a investida”.

Combatente Infernal [Revisão], Pág. 145

Substitua todo o texto de **Benefício** por “Quando um inimigo obtém um sucesso decisivo contra o tiefling, este pode utilizar seu poder racial *cólera infernal* contra o inimigo, mesmo que já tenha utilizado o poder durante o encontro.

Tempestade Dilacerante [Revisão], Pág. 148

Substitua todo o texto de **Benefício** por “Durante seu turno, quando o personagem obtém sucesso num ataque corpo a corpo usando um poder que requer duas armas, até o final desse turno, ele causa 1[A] de dano adicional (arma da mão inábil) no mesmo alvo sempre que atingi-lo com qualquer outro ataque corpo a corpo.

Ação Tática Lendária [Remoção], Pág. 155

Remova a última frase “Esse gasto de ponto de ação não conta para o limite do aliado de um ponto de ação por encontro”.