

# MANUAL DOS MONSTROS – 10/08/2010

## ERRATA OFICIAL DO LIVRO

### **Enxame de Dragonetes Dentes-de-Agulha [Revisão], Pág. 100**

A aura Ataque em Enxames requer uma ação livre, não uma ação mínima.

### **Batedor de Argila [Revisão], Pág. 173**

Na habilidade **Redirecionar**, substitua “efeito é dirigido contra uma criatura adjacente” por “efeito é dirigido contra outra criatura adjacente”.

### **Múmia Mestre [Revisão], Pág. 208**

Substitua o nome do ataque “**Golpe de Estupefação**” por “**Golpe Fascinante**”.

### **Fogo Obscuro [Revisão], Pág. 276**

Em **Ataque**, substitua as linhas “Nível 11: Inteligência +4.” por “Nível 11: Inteligência, Sabedoria ou Carisma +4” e “Nível 21: Inteligência +6.” por “Nível 21: Inteligência, Sabedoria ou Carisma +6”.

### **Escalar [Revisão], Pág. 281**

O termo escalar [modo de deslocamento] deveria se chamar deslocamento de escalar, para estar padronizado com os demais deslocamentos de escavar/natação/voo.

## ATUALIZAÇÕES LANÇADAS POSTERIORMENTE AO LIVRO

### **Aranha de Lâminas [Revisão], Pág. 22**

No poder **Ataque Combinado**, substitua “sem limite” por “por encontro” e depois da última linha da descrição adicione “Se o ataque de garra obtiver sucesso, em vez do efeito normal, o ataque causa 10 pontos de dano venenoso contínuo (TR encerra).”

### **Ciclope Tecelão da Batalha [Revisão], Pág. 52**

No ataque **Olho Maligno**, substitua “o ciclope tecelão da batalha só pode designar um alvo por vez para seu olho maligno. O alvo sofre -2 de penalidade em seu deslocamento” por “o alvo sofre -2 de penalidade até o final do encontro ou até que o ciclope tecelão da batalha utilize seu poder olho maligno contra um alvo diferente”.

### **Enxame de Dragonetes Dentes-de-Agulha [Revisão], Pág. 100**

No ataque **Enxame de Dentes**, substitua o dano de 1d10+4 para 1d6+2 e o dano contra alvos derrubados de 2d10+4 para 2d6+2. No ataque **Derrubar**, substitua a ação “mínima” por “mínima, 1/rodada” e o bônus do ataque de +7 para +3.

### **Escorpião Garra Elétrica e Escorpião Aguilhoador Infernal [Revisão], Pág. 114**

No ataque **Ferrão Reativo** dos dois monstros, substitua a ação “reação imediata” por “interrupção imediata”.

### **Ifrit Pirolirista [Revisão], Pág. 181**

Substitua todo o texto da descrição do ataque **Lençóis de Chamas** por “Explosão de área 3 a até 20 quadrados; a explosão cria uma zona de chamas intensas que persiste até o final do encontro. Qualquer criatura que ingressar ou começar seu turno dentro da zona sofre 10 de dano flamejante. A zona bloqueia a linha de visão.”

### **Medusa Mortalha de Zehir [Revisão], Pág. 204**

No ataque **Espada Curta**, substitua o bônus de ataque de +15 para +23.

### **Shadar-kai Guerreiro de Corrente [Revisão], Pág. 114**

Substitua o valor da condição **Sangrando** do monstro de 39 para 34.

### **Aura [Revisão], Pág. 280**

Substitua o terceiro parágrafo do tópico Aura. Esta mudança remove a regra que não permite que o dano causado por auras seja cumulativo.

Se diversas auras sobrepõe uma mesma criatura, impondo penalidades sobre a mesma jogada ou estatística, a criatura só é afetada pela maior dessas penalidades: as penalidades não são cumulativas. Por exemplo, se uma criatura é afetada por três auras sobrepostas que impõe uma penalidade de -2 nas jogadas de ataque cada uma, ela sofre -2 de penalidade, não -6.