

ARSENAL DO AVENTUREIRO – 10/08/2010

ERRATA OFICIAL DO LIVRO

Varinha da Erupção de Chamas [Revisão], Pág. 110
Não existe o poder *mãos flamejantes*. O nome do poder é *mãos ardentes*.

Diadema da Indomabilidade [Revisão], Pág. 133
O item concede bônus à defesa de Vontade, não Reflexos.

Cinto Totêmico [Revisão], Pág. 140
O preço do item é 9.000 PO.

Folha Brilhante [Revisão], Pág. 191
Na tabela, o item está erroneamente listado no nível 29. Seu nível épico é 28 e custa 85.000 PO.

ATUALIZAÇÕES LANÇADAS POSTERIORMENTE AO LIVRO

Urgosh [Revisão], Pág. 10
Na descrição da arma substitua “d8” por “d6”.

Armadura Deslocadora [Revisão], Pág. 42
Na última linha do poder substitua “até o final do encontro” por “até o final do turno”.

Armadura do Escárnio a Morte [Revisão], Pág. 43
Trata-se de um poder “Diário” e não por “Encontro”.

Armadura do Perseguidor [Remoção], Pág. 49
Em **Propriedade**, remova “em relação a uma criatura”.

Robe Opositor da Tempestade [Revisão], Pág. 55
Em **Propriedade**, substitua “Nível 25 ou 30” por “Nível 24 ou 29”.

Arma Aderente [Adição], Pág. 63
No poder por encontro, adicione “1 quadrado” após “o alvo é puxado”.

Arma Astuciosa [Revisão], Pág. 64
Em **Propriedade**, substitua todo o texto por “Quando um personagem ataca com esta arma e causa um efeito que possa ser encerrado por um teste de resistência, o alvo do efeito sofre -2 de penalidade no primeiro teste de resistência que fizer contra esse efeito.”

Arma Forjada a Sangue [Revisão], Pág. 71
Substitua todo o texto de **Propriedade** por “Quando o personagem obtém um sucesso decisivo com esta arma, o alvo do ataque sofre 1d10 de dano por bônus de melhoria da arma no começo do próximo turno do personagem”.

Arma Sutil [Revisão], Pág. 78
Substitua todo o texto de **Propriedade** por “Quando o personagem realiza uma jogada de dano usando esta arma contra um inimigo contra o qual ele tem vantagem de combate, ele recebe um bônus de item na jogada de dano contra esse inimigo igual ao bônus de melhoria desta arma”.

Bastão dos Espinhos Feéricos [Revisão], Pág. 85
Em **Propriedade**, substitua “Nível 18 ou 23” por “Nível 17 ou 22” e “Nível 28” por “Nível 27”.

Bastão da Maldição Rápida [Revisão], Pág. 88
Substitua todo o texto de **Poder (Encontro)** por “*Gatilho*: O personagem obtém sucesso em um ataque usando este bastão. *Efeito*: O personagem roga sua Maldição do Bruxo sobre outra criatura em sua linha de visão”.

Cajado da Maestria dos Mísseis [Revisão], Pág. 92
Substitua todo o texto de **Propriedade** por “Quando lança *mísseis mágicos* usando este implemento, o personagem recebe um bônus no dano igual ao bônus de melhoria deste cajado”.

Cajado das Raízes Téreas [Revisão], Pág. 93
Em **Propriedade**, substitua todo o texto por “Qualquer alvo que ficar imobilizado, petrificado, lento ou impedido devido a um ataque realizado por este implemento, sofre -2 de penalidade no primeiro teste de resistência contra esse efeito.”

Cajado da Ruína [Revisão], Pág. 93
Em **Propriedade**, substitua todo o texto por “Sempre que o personagem realizar um ataque utilizando este cajado, ele recebe um bônus de item nas jogadas de dano igual ao bônus de melhoria do cajado.”

Símbolo do Sacerdote de Guerra [Revisão], Pág. 107
Em **Propriedade**, substitua “Sempre que o personagem atingir uma criatura” por “Uma vez por rodada, quando o personagem atinge uma criatura”.

Varinha do Mestre dos Mísseis Mágicos [Revisão], Pág. 110
Em **Propriedade**, substitua “atingido pelo poder” por “que sofra dano do poder”.

Anel do Funesto [Revisão], Pág. 116
Em **Poder**, substitua “Reação Imediata” por “Ação Livre” e na terceira linha substitua “A criatura morre e ele recebe” por “Ele recebe”.

Anel da Viagem Feérica [Remoção], Pág. 120
Em **Poder**, remova o segundo parágrafo.

Coroa do Legado Infernal [Revisão], Pág. 132
Em **Propriedade**, substitua todo o texto por “Quando utiliza o poder *cólera infernal*, o personagem causa dano adicional igual à metade do seu modificador de Carisma durante seu próximo ataque até antes do final do seu próximo turno.” e o texto dentro de “Nível 19:” por “O dano adicional é igual ao seu modificador de Carisma.”

Faixa do Curandeiro [Remoção], Pág. 142
Remova a **Propriedade**.

Barda Impenetrável [Revisão], Pág. 150
No nível 21, a barda impenetrável concede resistência 15 contra todos os tipos de dano, não 20.

Botas da Avidez [Revisão], Pág. 152
Em **Poder**, substitua “Ação Livre” por “Ação Mínima”, substitua “receber” por “realizar” e remova “adicional”.

Bálsamo do Poder [Revisão], Pág. 170
Em **Poder**, substitua “poder diário de nível 5 ou inferior” por “poder de ataque por encontro”.

Solitário (Todos) [Revisão], Pág. 177

Em todas as entradas de **Poder**, substitua “Encontro” por “Diário”.

Solitário (Violeta) [Revisão], Pág. 177

Em **Poder**, também remova “Isso não conta para o limite normal de um ponto de ação por encontro.”

Poção da Reflexão [Revisão], Pág. 187

Substitua a caixa inteira do poder pela seguinte:

Poção da Reflexão		Nível 5+	
<i>Este líquido refrescante azul-claro amplia sua sagacidade mental e física durante um momento crítico.</i>			

Nível 5	50 PO	Nível 20	5.000 PO
Nível 10	200 PO	Nível 25	25.000 PO
Nível 15	1.000 PO	Nível 30	125.000 PO

Poção

Poder (Consumível): Ação Mínima. Quando o personagemingere esta poção ele deve gastar uma utilização diária de poder de item mágico. Uma única vez até antes do final do encontro, quando o personagem utiliza um poder de ataque por encontro ou diário de nível 5 ou inferior, ele pode refazer a jogada de ataque mas deve utilizar o segundo resultado.

Nível 10: Nível 10 ou inferior

Nível 15: Nível 15 ou inferior

Nível 20: Nível 20 ou inferior

Nível 25: Nível 25 ou inferior

Nível 30: Nível 30 ou inferior

Gema da Bravura [Remoção], Pág. 193

Em **Poder**, no resultado de “20:” substitua o texto por “O personagem recebe uma ação padrão adicional que deve gastar até antes do final de seu próximo turno”.