

ÍNDICE DE PODERES

Liste seus poderes conhecidos.
Risque a caixa quando usar o poder.
Limpe a caixa quando renovar o poder.

PODERES SEM LIMITE

Assalto Precipitado

Táticas de Alcatéia

PODERES POR ENCONTRO

Cólera Infernal

Palavra de Inspiração

Foco Atraente

Retaliação Protetora

PODERES DIÁRIOS

Resgate Audaz

Aroma da Vitória

PODERES UTILITÁRIOS

Esforço Heróico

OUTROS EQUIPAMENTOS

Espada Longa

Escudo Leve

Kit de Aventureiro Padrão

MOEDAS E OUTRAS RIQUEZAS

Dinheiro à mão: 840 po

Dinheiro Guardado:

Peso Carregado: 44kg / 90 kg.

ÍNDICE DE ITENS MÁGICOS

Liste seus poderes conhecidos.
Risque a caixa quando usar o poder.
Limpe a caixa quando renovar o poder.

ITENS MÁGICOS

ARMA
Espada Longa do Sacrifício +2 (Uma Mão)

ARMA

ARMA

ARMA

ARMADURA
Gibão de Folhas Negras +1

BRAÇOS

PÉS

MÃOS

CABEÇA

PESCOÇO
Broche do Curandeiro +1

ANEL

ANEL

CINTURA

Poderes Diários de Itens por Dia

Heróico (1-10) Marco / / /

Exemplar (11-20) Marco / / /

Épico (21-30) Marco / / /

RITUAIS

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

COSTUMES E APARÊNCIA

ANTECEDENTES

COMPANHEIROS E ALIADOS

NOME OBS.

NOME OBS.

NOME OBS.

NOME OBS.

NOME OBS.

NOME OBS.

NOME OBS.

NOME OBS.

OBS. DA SESSÃO OU CAMPANHA

Resgate Audaz

PALAVRAS-CHAVE		Arma, Cura, Marcial	USADO
Interrupção Imediata	* [Ícone]	Arma corpo a corpo	
AÇÃO	[Ícone]	ALCANCE	
12	vs	CA	O inimigo que ativou o gatilho
ATAQUE	DEFESA	ALVO	

Gatilho: Um inimigo a até 5 quadrados do personagem reduz um aliado dele a 0 pontos de vida ou menos
 Efeito: Antes do ataque o personagem pode se deslocar até o quadrado mais próximo de onde possa atacar o alvo.
 Ataque: Força +1 vs. CA
 Sucesso: 2[A] + modificador de Força (+4) de dano.
 Efeito: O aliado pode gastar um pulso de cura, e recupera 1d6 pontos de vida adicionais para cada ataque de oportunidade que o senhor da guerra sofreu nesse deslocamento.

Espada Longa do Sacrifício +2: +12 de ataque, 2d8+6 de dano

EFEITOS ADICIONAIS
 +1 nas jogadas de ataque contra inimigos sangrando - Sanguissedento.

CLASSE Senhor da Guerra NÍVEL 1 LIVRO PM

PODER DIÁRIO DUNGEONS & DRAGONS

Aroma da Vitória

PALAVRAS-CHAVE		Marcial	USADO
Padrão	[Ícone]	Explosão Contígua 5	
AÇÃO	[Ícone]	ALCANCE	
	vs		Os aliados dentro da explosão
ATAQUE	DEFESA	ALVO	

Especial: Usando uma ação livre, cada alvo pode realizar um ataque básico corpo a corpo contra um inimigo adjacente à ele que esteja sangrando.

EFEITOS ADICIONAIS

CLASSE Senhor da Guerra NÍVEL 5 LIVRO PM

PODER DIÁRIO DUNGEONS & DRAGONS

Esforço Heróico

PALAVRAS-CHAVE		Marcial	USADO
Mínima	[Ícone]	Explosão Contígua	
AÇÃO	[Ícone]	ALCANCE	
	10		
<input type="checkbox"/> SEM LIMITE	<input type="checkbox"/> POR ENCONTRO	<input checked="" type="checkbox"/> DIÁRIO	

Condição: O personagem deve estar sangrando.
 Efeito: O alvo pode adicionar o modificador de Carisma (+3) do personagem em suas jogadas de dano até que o senhor da guerra não esteja mais sangrando. O senhor da guerra recebe pontos de vida temporários igual à metade do seu nível + seu modificador de Carisma (+3)

EFEITOS ADICIONAIS

CLASSE Senhor da Guerra NÍVEL 2 LIVRO PM

PODER UTILITÁRIO DUNGEONS & DRAGONS

Espada Longa do Sacrifício +2

BÔNUS	+2 de ataque e dano	+2d6 de dano
MELHORIA		
DECISIVO		

PROPRIEDADES

PALAVRAS-CHAVE

USADO

AÇÃO

SEM LIMITE POR ENCONTRO DIÁRIO

PODER

Pode (Diário): Ação Livre. O personagem pode utilizar esse poder quando atingir um alvo com essa arma. Gaste um pulso de cura e ao invés de recuperar pontos de vida, o inimigo fica enfraquecido até o fim do próximo turno do personagem.

POSICÃO Uma Mão NÍVEL 6 PREÇO 1800 LIVRO LdJ

ITEM MÁGICO DUNGEONS & DRAGONS

Broche do Curandeiro +1

BÔNUS	+1 em Fortitude Reflexos e Vontade	
MELHORIA		
DECISIVO		

PROPRIEDADES

Quando o personagem ativar um poder que permita que ele ou um aliado recupere pontos de vida, adicione o bônus de melhoria do broche aos pontos de vida recuperados.

PALAVRAS-CHAVE

USADO

AÇÃO

SEM LIMITE POR ENCONTRO DIÁRIO

PODER

Posição do item: Pescoço

POSICÃO Pescoço NÍVEL 4 PREÇO 840 LIVRO AV

ITEM MÁGICO DUNGEONS & DRAGONS

Gibão de Folhas Negras +1

BÔNUS	+1 na CA	
MELHORIA		
DECISIVO		

PROPRIEDADES

Concede +2 de bônus de item na CA contra o primeiro ataque desferido contra o personagem a cada encontro.

PALAVRAS-CHAVE

USADO

AÇÃO

SEM LIMITE POR ENCONTRO DIÁRIO

PODER

POSICÃO NÍVEL PREÇO LIVRO

ITEM MÁGICO DUNGEONS & DRAGONS